

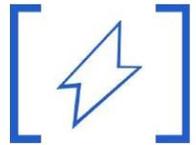


SCUOLA VR 4.0

Laboratori didattici coinvolgenti e innovativi con Realtà Virtuale e Intelligenza Artificiale, progettati per studenti di ogni età, per un'esperienza formativa unica e interattiva

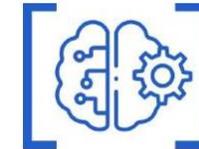
*Scuola VR 4.0
è tecnologia abilitante
Industria 4.0*

OBIETTIVI



Trasferire **competenze laboratoriali** a studenti di qualunque età, attraverso l'esperienza immersiva e interattiva della VR (e non solo)

Aumentare e **accelerare la curva di apprendimento** grazie a scenari immersivi



Offrire al docente la possibilità di mostrare elementi 3D a dimensioni reali, ridotte o aumentate in Mixed e Virtual Reality

Analizzare un singolo elemento nella sua specificità, facendolo ruotare e interagendo con esso



VANTAGGI

Aumento del 75% dell'assimilazione delle informazioni, grazie all'apprendimento esperienziale

Potenziamento della creatività, curiosità e partecipazione attiva degli alunni

Creazione autonoma dei contenuti didattici da parte dei docenti e utilizzo di contenuti di terze parti

Miglioramento del 20% dei risultati con contenuti VR, AR, MR, AI e 360° in classe

Condivisione dei contenuti didattici interattivi in Realtà Virtuale con altri istituti

SOFTWARE

Scuola VR 4.0 è il software che permette di:

[1]

Gestire e controllare i visori di tutti gli studenti contemporaneamente

[2]

Accedere a una vasta libreria di oltre 480 contenuti VR, anche multiplayer, suddivisi per materia e disponibili in presenza o da remoto

[3]

Creare test ed esami in Realtà Virtuale in pochi clic

[4]

Gestire contenuti di Intelligenza Artificiale

[5]

Visualizzare un ampio catalogo di oltre 600 modelli 3D, coprendo più di 20 materie didattiche

[6]

Caricare autonomamente i modelli 3D, immagini e video per le proprie lezioni

CONTENUTI VR

Offriamo un catalogo di oltre 480 contenuti in costante ampliamento, suddivisi in ambiti umanistici, scientifici e tecnici.

Ogni contenuto è progettato e realizzato in collaborazione con professionisti della formazione e scuole di riferimento per garantire un apprendimento di qualità e altamente coinvolgente.

CONTENUTI UMANISTICI

I contenuti umanistici VR sono **lezioni didattiche in Realtà Virtuale** che offrono agli studenti un'esperienza immersiva e interattiva per esplorare e comprendere il patrimonio linguistico, culturale e umanistico in modo innovativo e coinvolgente.

Economia

Lingue

Arte

Letteratura

Storia Classica e
Moderna

Filosofia

Comunicazione

Geografia

Educazione Civica

Storia dell'Arte

Archeologia

CONTENUTI SCIENTIFICI

I contenuti scientifici VR sono **lezioni didattiche in Realtà Virtuale** che permettono agli studenti di osservare fenomeni naturali, esplorare l'infinitamente piccolo e grande, simulare esperimenti di laboratorio e comprendere applicazioni tecnologiche, favorendo un apprendimento pratico e coinvolgente.

Medicina Anatomia Biologia Chimica

Astronomia

Fisica Ecologia Scienze Ambientali

Ingegneria **Geologia** Scienze Naturali

Termodinamica

CONTENUTI TECNICI

I contenuti tecnici VR sono lezioni didattiche in Realtà Virtuale che offrono esperienze pratiche e simulate per permettere agli studenti di acquisire competenze specifiche, sperimentare processi lavorativi complessi e apprendere l'uso di strumenti e tecnologie all'avanguardia in un ambiente sicuro e interattivo.

Informatica

Meccanica

Elettronica

Gestione e
Manutenzione

Sicurezza

Automazione

Chimica applicata

e Protezione

Meccatronica

Elettricità

HARDWARE

Meta Quest 3S

I migliori visori in circolazione che, grazie alla loro semplicità d'uso e la durata della batteria, sono perfetti per la formazione didattica



Carrello di Sync & Charge

Indispensabile per sincronizzare, ricaricare e custodire i visori.
Disponibile da 10, 20, 30 unità

Sync & Charge

Hub di sincronizzazione, se si è già in possesso di un carrello di ricarica senza questa funzione



HARDWARE

PC

In dotazione al docente per gestire la lezione e i contenuti



Tablet e tavoli interattivi

Per permettere anche ai più piccoli di avere un primo approccio con la tridimensionalità e le esperienze didattiche digitali



📍 Via Louis Braille 41-45-47 | Monopoli (BA)

🌐 www.scuolavr.it | www.mtmproject.com

📞 +39 080 897 8493

✉ info@mtmproject.com